

1st INTERNATIONAL CONFERENCE OF FEE ECOCAMPUS

Getting Higher Level Education Climate Ready 26-27th April 2024

BECAUSE EVERYONE HAS TO DO THEIR PART:

A COMMUNICATION CAMPAIGN FOR INTERNAL AUDIENCE

Helena Figueiredo Pina & Filipe Barrocas Lima

School of Communication and Media Studies| Polytechnic Institute of Lisbon Laboratório de Investigação Aplicada em Comunicação e Média | LIACOM







Introduction

Education for Sustainable Development (Lilian, 2022) promoted by UNESCO.

Active Learning Methods like Project-based Learning (Lee et al., 2014)

Creative thinking applied to communication (Rahman, 2017).

Students worked actively on advertising campaigns about sustainability:

Curricular Unit

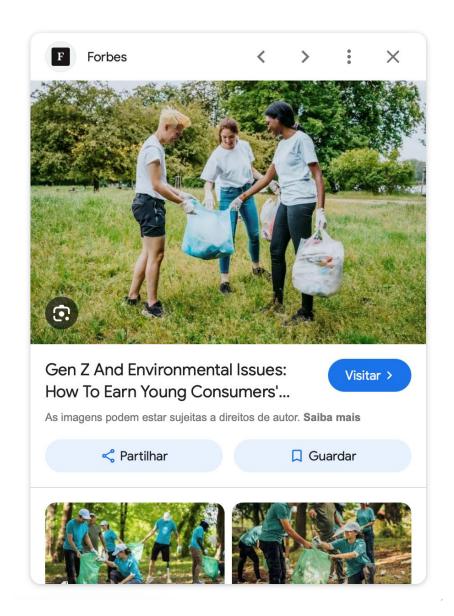
Branding Storytelling

Undergraduate Program

Advertising and Marketing

The Briefing

The main issue stemmed from the neglect of the school's communal areas by the community. Discussions started by presenting photographic evidence of this neglect during the first two months of the academic year to understand the reasons behind it.

















Research and Campaign Main Goal

Class research revealed that the behavior was due to a lack of attention and responsibility towards environmental care. Therefore, launching an awareness campaign within the academic community was considered essential.

The campaign aimed to encourage students to care for the environment. Teams created video campaigns for social media and indoor posters.



Creative Insight

Started with the idea:

Taking care of ESCS is everyone's responsibility.

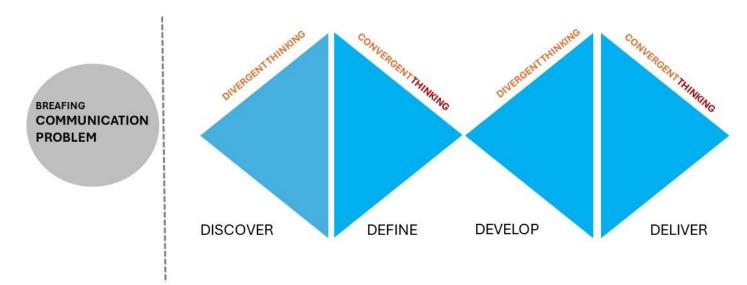
Which led to the following approach:

Our outside environment reflects our inside one.

Creative Methodology

The methodological approach of the communication project used the design thinking mindset. Design thinking is a systematic, human-centered approach to resolving complex problems. The approach is grounded in the intuitive workflow process of a creative project. The 4 D Model of British Design Council was adopted. It develops in 4 phases: *Discover*, *Define*, *Develop* and *Deliver*.

4 D Model or Double Diamont design process Model



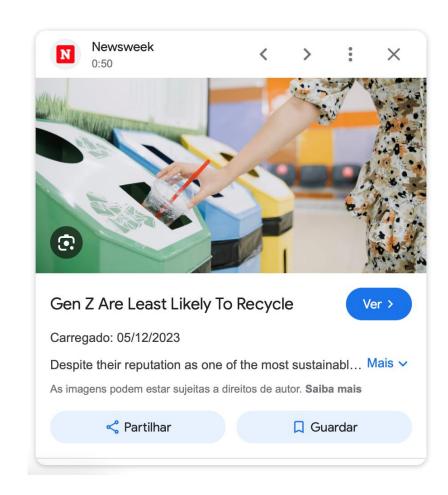
Source: Adapted from British Design Council (https://www.designcouncil.org.uk/our-resources/the-double-diamond/)

Inspirational Moodboard

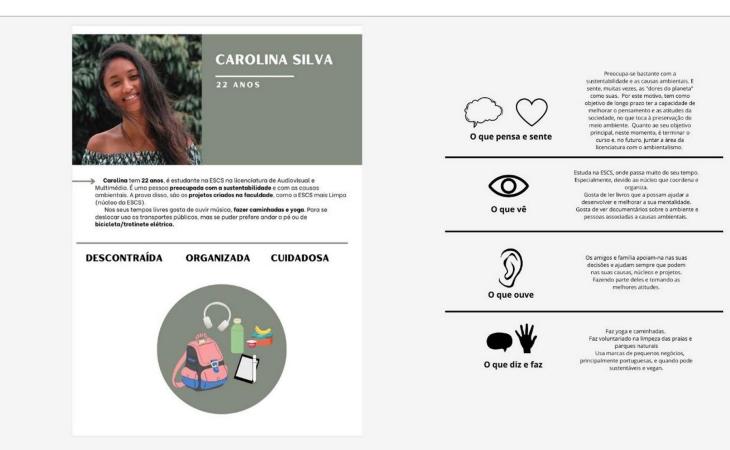


Research: Generation Z

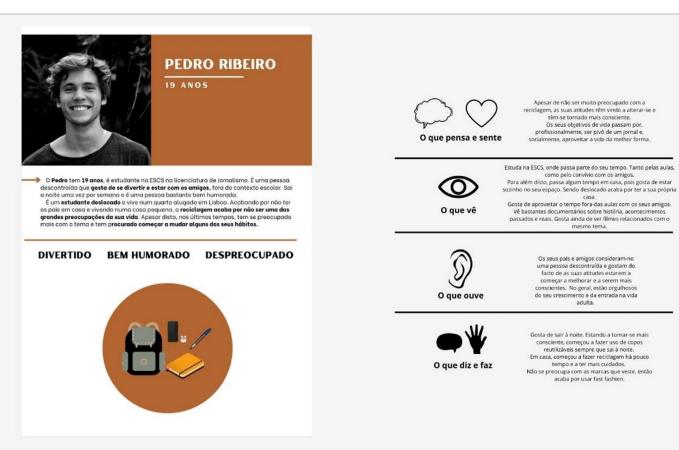
The Generation Z, born between 1995 and 2010, is often called "digital natives". They're known for handling various digital realities at once and absorbing lots of information. This generation leans towards eco-friendly practices and sustainable living. They stand out for their uniqueness, restlessness, and desire for change, actively voicing their beliefs in making a difference. (Tan *et al.*, 2023)



Empathy: Personas



Empathy: Personas



Empathy: Personas





Tem como objetivos de vida manter o seu emprego e progredir na carreira. Para além disso, pretende dar o melhor aos seus filhos e conseguir tornar o mundo melhor. Tendo um pensamento bastante consciente no que toca às gerações futuras e ao planeta onde esta irá viver.

Apesar de antes não ser tão preocupado com o meio ambiente, tem criado cada vez mais consciência com a sustentabilidade. Consciência essa que tenta transmitir, ao máximo, aos seus filhos.



Passa muito tempo no trabalho com os seus colegas. Além disso, sempre que pode, aproveita o tempo livre com a familia e principalmente com os filhos. Gosta de passear por Lisboa. Vê filmes sobre ficcão científica e documentários. sobre o mesmo tema.



O que ouve

A sua família sempre fez reciclagem e lhe transmitiu os valores da proteção do ambiente. Assim como os seus amigos. Quanto à geração futura, já reparou que os filhos vão perguntando e tentando perceber sobre este tema. Pelo que lhes vai incutindo uma mentalidade mais



O que diz e faz

Gosta de fazer caminhadas e de descobrir novos sítios em Lisboa. Sempre na companhia dos filhos. Sempre que consegue vai fazer voluntariado. Ultimamente, acaba por estar mais consciente nas marcas que veste e usa el aos noucos, tem vindo a abandonar a fast fashion. Tanto para ele, como para os filhos tem adquirido mais roupas em segunda

Project Development Cycle / Define

Key Message:

Students have to be **agents of change** in the environment. The change begins within each of us, in small acts.

Communication Tone of Voice:

Direct

Simple

Demonstrative

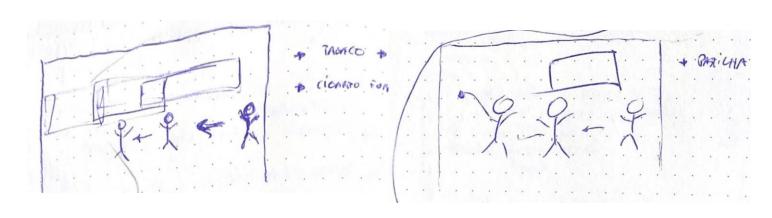
Relaxed

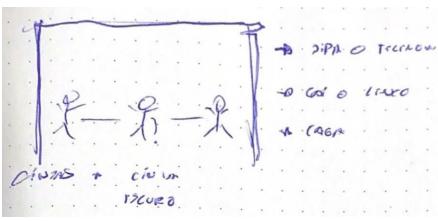
Authentic

Peer-to-peer

Project Development Cycle / Develop

Rough Sketches:





Project Development Cycle / Develop

Screenplays:

"MUDAR AGORA É PARA ONTEM"

FADE IN: 1. EXT. ESCS - DIA BEATRIZ caminha em frente alheia a tudo o que está à sua volta. As suas camisolas vão perdendo a cor ao longo de

BEATRIZ tem 20 anos e é aluna da ESCS. É alta, elegante e tem cabelos longos aos caracóis. Tem um ar bastante descontraido e gosta de viver na sua bolha.

NARRADOR tem voz feminina.

toda a cena.

BEARRIZ faz o seu caminho habitual para a faculdade. À medida que o faz, vai tendo alguns comportamentos errados no que toca à preservação ambiental.

NARRADOR

Ação. Ato ou efeito de agir. Traduz-se no seu resultado, nas suas consequências, umas vezes previstas, outras nem tanto. Consequência. Efeito ou resultado de algo, como uma ação.

BEATRIZ

(Acende o último cigarro do maço de tabaco que traz no bolso. Deita o maço de tabaco para o chão. Depois de fumar, atira a beata para o chão.)

NARRADOR

Hoje em dia, a facilidade de agir sem ter de pensar nas consequências tornou-se uma realidade. Uma simples beata atirada para o chão é vista como "é só uma" ou "é só desta vez", e de repente vivemos num mundo onde até uma ilha de plástico existe.

BEATRIZ

(Tira do bolso um pacote de pastilhas. Atira-o para um dos ecopontos)

NARRADOR

Isto acontece, porque habitamos num planeta, onde o resultado das nossas ações não é imediato aos nossos olhos.

Creative Outputs: Posters & Videos

Translated from the originals.

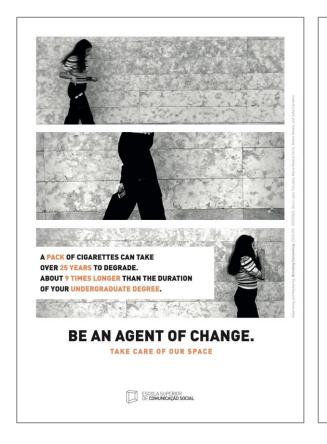


















Translated from the originals.

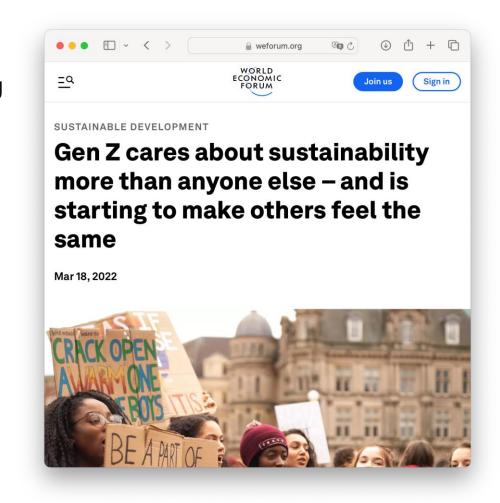


Conclusion

In summary, this communication campaign project, developed using an active teaching method and design thinking mindset, shows students' dedication to protecting the environment, as well as their leadership and creativity.

Their active involvement led to unique campaigns that raised awareness and encouraged action to conserve the school's shared spaces.

This project highlights how education can inspire positive change, empowering young people to make a difference in important issues like environmental sustainability.



References

Amabile, T. M. (1993). Motivational synergy: Toward new conceptualizations of intrinsic and extrinsic motivation in the workplace. *Human resource management review*, *3*(3), 185-201.

Lee, J. S., Blackwell, S., Drake, J., & Moran, K. A. (2014). Taking a Leap of Faith: Redefining Teaching and Learning in Higher Education Through Project-Based Learning. *Interdisciplinary Journal of Problem-Based Learning*, 8(2).

Lilian, G. K. (2022). Education for Sustainable Development Pedagogy in Pre-Primary Social Studies Curriculum in Kenya: Review of Literature. *Journal La Edusci*, *3*(3), 69-80.

Patil, M. S., & Kamerikar, U. A. (2020). Learning by doing through project based active learning technique. *Journal of Engineering Education Transformations*, 33(Special Issue).

Rahman, M. H. (2017). Using discovery learning to encourage creative thinking. *International Journal of Social Sciences & Educational Studies*, *4*(2), 98.

Shin, M. H. (2018). Effects of Project-Based Learning on Students' Motivation and Self-Efficacy. *English Teaching*, 73(1), 95-114.

Tan, E., Wanganoo, L., & Mathur, M. (2023). Generation Z, sustainability orientation and higher education implications: An ecopedagogical conceptual framework. *Journal of Applied Learning & Teaching*, 6(1), 314-323.

Thank you!

Helena Figueiredo Pina hpina@escs.ipl.pt

Filipe Barrocas Lima falima@escs.ipl.pt

School of Communication and Media Studies | Polytechnic Institute of Lisbon Laboratório de Investigação Aplicada em Comunicação e Média | LIACOM